

La Gazzetta del Turbike

www.turbike.it

Tutto il giallo della vita

Domenica 9 Dicembre 2012

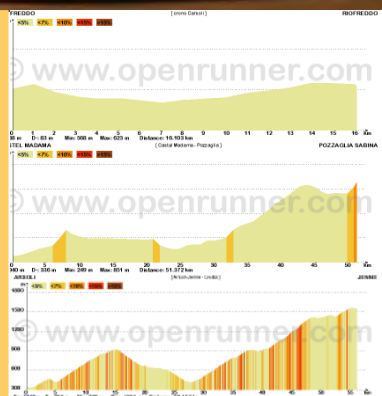
Numero XXI—2012

Natale 2012: Si conclude l'anno e si pensa già al 2013...

QUANTA ROBA SOTTO L'ALBERO!

Babbo Natale lascia grandi novità per l'anno nuovo del Turbike

Dal "Guerriero" una poesia per Marco...



**Novità 2013:
Nasce il "3T"
"Trittico a
Tempo Turbike"**

**Idea Gabriele Russo: il
modello "Fantaturbike"!**



**La redazione
lancia il
premio "Gran
Gazzaro"**

Nasce un nuovo premio per la stagione 2013

Sei proprio un Gran...Gazzaro!

***La Redazione propone un nuovo concorso:
Verrà votato l'articolo più bello, e sarà il suo autore il
"Gran...Gazzaro" del gruppo!***

Che il Libro Turbike fosse un'iniziativa di successo lo dimostra la storia, con tutte le sue precedenti edizioni e l'elevato gradimento da esse riscontrato. Tuttavia, l'entusiasmo generato dalla presente edizione, ci impone di impegnarci per rendere questa divertente iniziativa ancora più coinvolgente.

Un dato non documentabile ma cmq verosimile e di grande interesse è

l'elevato numero di lettori del nostro giornalino, basti pensare a mogli, figli, amici, per non parlare poi delle dozzine e dozzine di "curiosi" che rosicchiano nel nostro sito come topolini nel

formaggio... J

Un bacino

così elevato di lettori si merita dunque il meglio!

La Gazzetta 2013 lancia una grande novità, un concorso in cui verrà premiato l'articolo migliore dell'anno ed al suo autore sarà assegnata la coppa del "Gran... Gazzaro" del gruppo!

Come si svolgerà dunque il concorso?

L'articolo verrà eletto su votazione via mail indetta dalla Redazione nella settimana precedente la premiazione finale.

Nel voto via mail bisognerà indicare i seguenti dati:

-titolo dell'articolo

-autore dell'articolo (nome e cognome)

-Numero di Gazzetta

Se ad esempio, per l'anno corrente, qualcuno avesse voluto

pareggio vincerà l'autore, tra questi, che avrà ottenuto più voti complessivamente, contando anche gli altri suoi articoli.

In caso di parità (abbastanza improbabile) anche in quest'ultima votazione sarà determinante il voto del "caporedattore" del giornalino.

Gli aventi diritto al voto saranno i soli soci iscritti al Gioco Turbike 2013, tra i quali è escluso il "capo-

redattore" del giornalino.

Pensa a quante volte te l'hanno detto, pensa a quante volte si sono permessi di dirtelo fino ad oggi e nessuno t'ha mai premiato... stavolta è la tua grande occasione! L'occasione di dimostrare a tutti, stavolta con pieno merito,.....



Le Coppe Turbike 2012, tra queste, il prossimo anno, ci sarà il "Gran Gazzaro"

votare l'articolo di "Tex" della Gazzetta di Tolfa avrebbe espresso così la preferenza:

Titolo: "Come Merckx per Gimondi" ; Autore: Marco Degl'Innocenti; Gazzetta n°: XIII-Tolfa

Semplice no?!

Se l'esito della votazione vedrà due o più articoli in situazione di

.....
.....**che sei proprio un "Gran Gazzaro".....!!!!**

Alessandro Luzi

Una poesia per Marco

***Un ricordo appassionato
di chi non ha dimenticato***



A Marco

*Ciao Marco Pantani, te ne sei andato,
il tuo cuore si è spento.*

Non ti vedremo mai più.

*In un angolo della memoria, lascio un piccolo spazio per te,
così: che ogni volta che vorrò rivederti, mi basterà poco.*

*Non volerai più sulle salite più dure,
hai intrapreso un viaggio oltre le nuvole.*

Vorrei poterti abbracciare, e chissà in quanti con me.

*Troppo puri i tuoi occhi per essere un Pirata vero,
e non ci hai mai traditi: volevo che tu lo sapessi.*

*Voglio credere che lì con te ci sia la tua bicicletta,
e che tu possa far vedere agli angeli come sai farla volare.*

Enzo Carrino

Enzo Carrino, il "Guerriero dal fiero cipiglio"



La liberazione di Marco Pantani dopo una lunga fuga tra le cime

Controvento

Prima del letargo, pensiamo a un nuovo gioco?



Un sistema geniale per rilanciare il gioco delle squadre

Tra poco entrò nel letargo invernale, prima di Natale vorrei allora lasciare le istruzioni per il mio risveglio ciclistico. Smaltiti i residui torpori, al mio risveglio vorrei poter tirare una volata a Alessandro Luzi al prossimo compimento del Terminillo: intendiamoci, mi accontenterei di lasciargli la tappa, se fosse mia la maglia rosa. Poi, esauriti gli sbadigli, non getterei la bici oltre il ciglio della strada se arrivassi dietro a Carpentieri nella prima crono di stagione: si sa, di quei tempi bisogna ancora acquisire il ritmo-gara.

Se queste istruzioni fossero verosimilmente applicate, al mio risveglio non dovrebbe essere troppo difficile capire di aver sognato. Tuttavia, mi piacerebbe accorgermi che qualche regola è cambiata nel mondo reale del Turbike, ma solo per godere maggiormente del bel gioco che già ci allietta così com'è.

Per il piacere della gara e della socialità, sarebbe importante rilanciare il gioco di squadra, anzi renderlo prevalente rispetto alla classifica individuale, ne guadagnerebbe il calendario in incertezza e soprattutto restituirebbe ruolo alle retrovie della corsa, essendo preziosi non solo i punti delle seconde linee ma anche il loro lavoro nelle prime fasi di gara. Per riscoprire i tatticismi e i calcoli, ed alimentare così l'innocente gusto del gioco che nasce dal parodiare i corridori veri, bisogna arretrare i Punti Intermedi di parecchio ed avvicinare lo schema di una tappa a quello di una corsa ufficiale. Il verdetto finale sarebbe più incerto, dando qualche chance in più a chi, come in tutte le corse del mondo, è meno forte ma magari più bravo, perché più intelligente nel dosare le forze, più scaltro nel capire le ruote giuste, più coraggioso

nell'anticipare le mosse. Ridurre le tappe all'ultima salita, cioè a una cronoscalata, è un po' la morte dell'intelligenza in corsa. Vincerebbero magari sempre gli stessi, ma sarebbe alimentata qualche speranza in più, sarebbe più varia la

godere in compagnia tra componenti della squadra, tipo un buono-pizzeria o un biglietto per uno spettacolo teatrale (magari di beneficenza).

Resta però il problema di come depurare il nuovo giocattolo dai giochi di

"mercato" che partirebbero un minuto dopo l'introduzione del nuovo sistema premiante, per accaparrarsi il buono finale. L'idea non è mia, è del tavolo a cui stavo all'ultima cena di gala e si ispira al Fantacalcio. La trovo efficacissima. Si stabilisce un punteggio di merito (in crediti) a ciascun iscritto al TB, in base ad una categoria di appartenenza (per esempio, 2 livelli per ognuna delle categorie TB, fanno 6 livelli in tutto), si sommano i punteggi-crediti di ciascuno e si divide per il numero di squadre: si ottiene un punteggio che nessuna squadra può superare sommando i punteggi-crediti di ciascun appartenente. E' più facile a farsi che a spiegarsi, facciamo un esempio, guardando le tabelle riportate:

mettiamo che gli iscritti siano 53, 3 siano le categorie solite (Elite, A1, A2), stabiliamo 2 livelli per categoria, otteniamo 6 punteggi diversi, che chiameremo "crediti" (da 1 a 6). Ora, proviamo a prendere, per caso, gli iscritti di quest'anno e proviamo a assegnare un livello a ciascuno di questi (una valutazione solo esemplificativa, che andrebbe verificata da un gruppo ristretto, tipo i capitani). Nell'ipotesi assunta, la somma dei punteggi di tutti gli iscritti fa 184, con 7 squadre

ognuna dovrebbe "amministrarsi" perciò 24 crediti nel comporre la squadra. Se confrontiamo la tabella finale, si vede che sarebbe necessario un qualche rimaneggiamento alle squadre attuali per avere maggiori equilibri in capo. Insomma, via



Gabriele Russo ed, alla sua destra, Angelo Ferioli

cronaca e quasi certamente la classifica premierebbe una maggiore versatilità rispetto alla specializzazione di scalatore. Non solo, per incentivare una maggiore dedizione alla squadra, rispetto alle classifiche individuali, si dovrebbero introdurre dei premi in "natura", da

Come al Fantacalcio

Segue da pagina 4

alla formazione delle squadre, ma stando attenti a non superare quota 24! Questo significa che potrei avere una squadra così formata: n. 1 Elite-liv. 1 (6 crediti), n. 1 Elite-liv. 2 (5 crediti), n. 1 A1-liv. 1 (4 crediti), n. 2 A1-liv. 2 (3 crediti), n. 1 A2-liv.1 (2 crediti), n. 1 A2-liv. 2 (1 credito). In questo caso, squadra di 7 componenti, che assomma 24 crediti. Tuttavia, con 24 crediti a disposizione sarebbe possibile avere squadre anche più piccole, con componenti più forti e quindi con più crediti, che avrebbero possibilità di vittoria o piazzamenti alti, ma correndo il rischio, essendo in pochi, di perdere punti in caso di assenze. Ma si potrebbero anche formare squadre più numerose, con maggiori probabilità di prendere punteggio, che puntino sulla fedeltà piuttosto che sulla prestazione. Pensiamoci, parliamone, non lasciamoci spaventare dall'apparente complessità, comunque non vorrei invece cambiare nulla dello stile di programma adottato negli ultimi due anni: giusta progressione e giusta varietà di zone e paesaggi. Non c'è che un sistema per quest'obiettivo: riconfermare il CT del programma, l'Angelo delle Tappe, chiedendogli però solo di fare più attenzione alle temperature di inizio e fine stagione in quota. E magari chiedendogli di scegliersi qualche fidato consigliere prima degli esami finali del Sommo. Adesso vado in letargo, al mio risveglio, per favore, fatemi trovare tutto apparecchiato per una nuova stagione di allegria e fatica. Magari, se è il caso, svegliatemi prima.

*CiccioneInBici,
detto talvolta Gabriele Russo.*

	Categoria	Cognome	Nome	Squadra	Livello	Crediti
1	A2	ALESSANDRINI	Adriano	Aquile	A2-b	3
2	A1	BALZANO	Gennaro	Lupi	A2-b	3
3	A1	BERTELLI	Vittorio	Bisonti	A1-b	1
4	A1	BONAMANO	David	Giaguari	A1-b	1
5	Elite1	BUCCI	Giuseppe	Giaguari	Elite1-b	5
6	Elite1	CALIENDO	Emilio	Aquile	Elite1-b	5
7	A1	CARDIELLO	Pietro	Lupi	A1-a	2
8	Elite1	CARPENTIERI	Luciano	Giaguari	Elite1-a	6
9	A2	CARRINO	Enzo	Aquile	A2-b	3
10	A2	CESARETTI	Marcello	Giaguari	A2-b	3
11	A2	DEGL'INNOCENTI	Marco	Giaguari	A2-a	4
12	Elite1	DELFINI	Giorgio	Bisonti	Elite1-b	5
13	Elite1	DI POFI	Alessandro	Lupi	Elite1-a	6
14	A1	DI STEFANO	Giulio	Levrieri	A1-a	2
15	A1	D'UGO	Paolo	Levrieri	A1-b	1
16	Elite1	DURANTINI	Alessandro	Lupi	Elite1-b	5
17	A1	FERIOLI	Angelo	Lupi	A1-a	2
18	A2	GOBBI	Carlo	Aquile	A2-a	4
19	Elite1	GOIO	Sergio	Rinoceronti	Elite1-a	6
20	A1	GOYRET	Philip	Aquile	A1-a	2
21	Elite1	LA VITOLA	Leonardo	Giaguari	Elite1-a	6
22	A2	LOLLI	Leonello	Lupi	A2-b	3
23	A1	LOVINO	Marco	Bufali	A1-b	1
24	A1	LUCI	Massimo	Aquile	A1-b	1
25	Elite1	LUZI	Alessandro	Levrieri	Elite1-a	6
26	A1	MANARI	Lucio	Rinoceronti	A1-b	1
27	A1	MARAFINI	Marco	Bufali	A1-a	2
28	A2	MARCHETTI	Medardo	Bisonti	A2-b	3
29	Elite1	MARTINEZ	Hermegenez	Rinoceronti	Elite1-b	5
30	A1	MATTEI	Donato	Levrieri	A1-b	1
31	Elite1	MERCADO	J. Andreas	Bufali	Elite1-a	6
32	Elite1	MOLINARI	Stefano	Levrieri	Elite1-b	5
33	A2	ORLANDO	Mauro	Bisonti	A2-a	4
34	A2	PAOLUZZI	Marco	Rinoceronti	A2-a	4
35	Elite1	PELLEGRINI	Maurizio	Bufali	Elite1-a	6
36	A1	PETRELLA	Marco	Rinoceronti	A1-a	2
37	A1	PICCIONI	Enrico	Bufali	A1-b	1
38	Elite1	PIETRANGELI	Roberto	Bufali	Elite1-b	5
39	A2	POGGI	Alessandro	Levrieri	A2-a	4
40	A2	RIDOLFI	Pino	Bisonti	A2-b	3
41	A1	RINALDI	Ezio	Bisonti	A1-b	1
42	A2	RODOFILI	Riccardo	Bufali	A2-b	3
43	A2	ROMAGNOLI	Marcello	Bisonti	A2-b	3
44	Elite1	ROTELLA	Roberto M.	Giaguari	Elite1-b	5
45	A1	RUSSO	Gabriele	Aquile	A2-a	4
46	A2	RUSSO	Francesco	Aquile	A2-a	4
47	Elite1	RUSSOMANNO	Bruno	Giaguari	Elite1-b	5
48	Elite1	SALUSTI	Massimo	Rinoceronti	Elite1-b	5
49	A2	SCATTEIA	Claudio	Rinoceronti	A2-b	3
50	Elite1	SCOPPOLA	Alessandro	Rinoceronti	Elite1-b	5
51	A1	SILVESTRI	Claudio	Lupi	A1-a	2
52	A1	TOMEI	Alessandro	Aquile	A1-a	2
53	A2	TRAZZI	Riccardo	Levrieri	A2-a	4

Squadre	Crediti totali	Componenti per squadra
Aquile	28	9
Bisonti	20	7
Bufali	24	7
Giaguari	35	8
Levrieri	23	7
Lupi	23	7
Rinoceronti	31	8
		53

Esempio con ipotesi dei valori stagione 2012

Valori squadre 2012, esempio

Assegnaz. crediti per categoria

Tot. Crediti 184
N. squadre 7

Crediti per squadra 27

Livelli	Crediti
A1-b	1
A1-a	2
A2-b	3
A2-a	4
Elite1-b	5
Elite1-a	6

Luzi propone, Cesaretti approva, Ferioli disegna e...

...nasce il "3T" 2013

"Trittico a Tempo Turbike"

Da un'idea di Alessandro Luzi nasce un gioco nel gioco. Ovvero tre tappe che oltre a far parte dei classici Allenamenti Programmati, saranno monitorate a tempo, facendo classifica a parte. Col programma del prossimo anno queste tappe verranno calendarizzate in linea di massima secondo la tabella che segue e che riassume le caratteristiche salienti di

ogni singolo percorso. Si è cercato di individuare tre prove che possano esaltare le caratteristiche di ogni "atleta" TurBike, inserendo una cronometro su strada pianeggiante, una tappa di media salita ed infine una prova di alta montagna. Non prendete appuntamenti per i giorni fissati!

Angelo Ferioli



Angelo Ferioli, il "TOM TOM" del Gruppo

DATA	PERCORSO	TIPO	DISTANZA IN KM	DISLIVELLO IN M
11 Maggio 2013	Riofreddo - Carsoli	Cronometro individuale	16,1	67
25 Maggio 2013	Pozzaglia Sabina	Media montagna	55,4	948
15 Giugno 2013	Campo dell'Osso	Alta montagna	56,3	2012

Anteprima percorso

Pianura, collina e montagna, saranno accontentati proprio tutti: Dai passisti, i quali potranno sbizzarrirsi su una crono pianeggiante di

16km disegnata apposta per loro, agli attaccanti, che avranno nella facile e ondulata tappa di Pozzaglia un valido terreno su cui tentare

azioni di sorpresa, fino ovviamente agli scalatori, che potranno giocare le loro carte sulla salita di Monte Livata, versante inedito di Jenne!

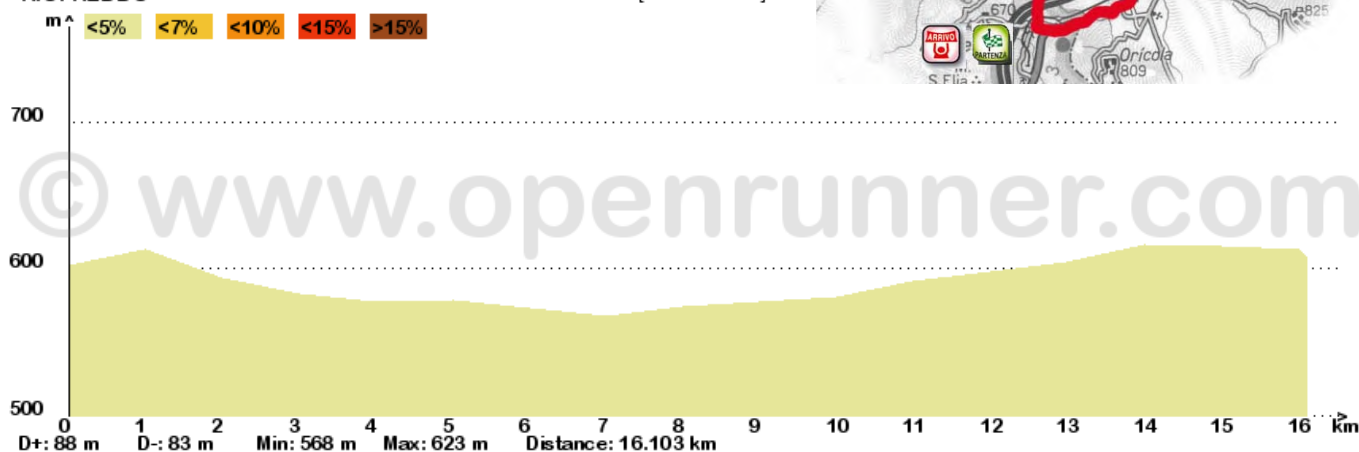
Crono di Carsoli



1° TAPPA - Riofreddo/Carsoli

RIOFREDDO

[crono Carsoli]



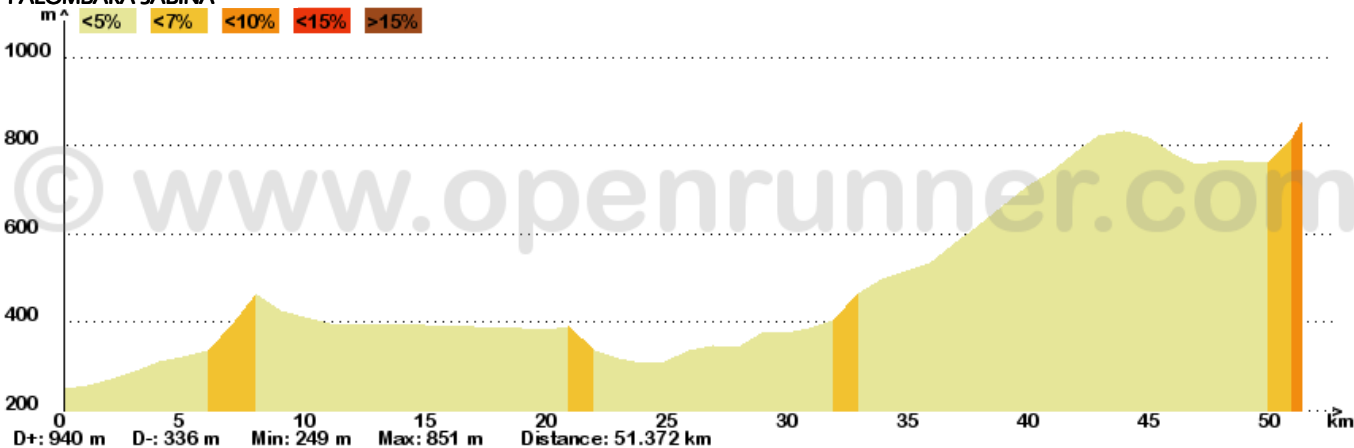
© www.openrunner.com

2° TAPPA - Pozzaglia Sabina

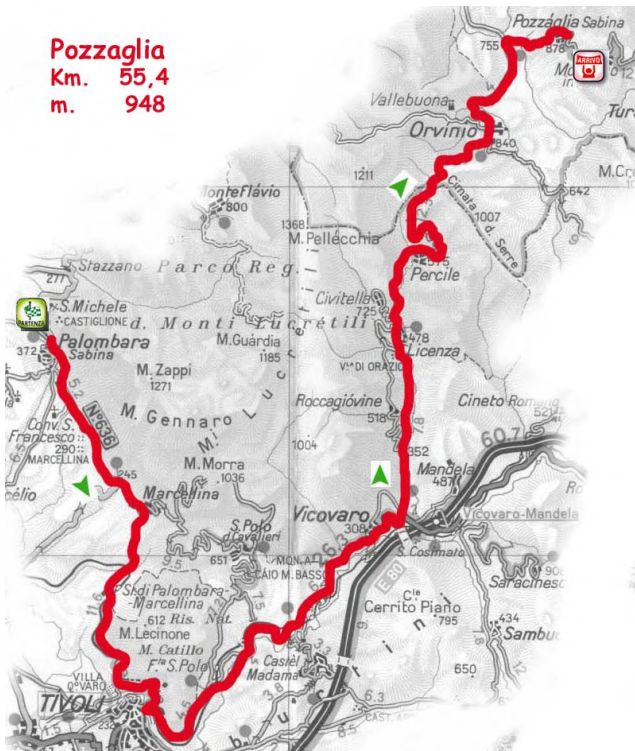
PALOMBARA SABINA

[Castel Madama - Pozzaglia]

POZZAGLIA SABINA



Pozzaglia
 Km. 55,4
 m. 948



3° TAPPA - Campo dell'Osso

Campo dell'Osso
 Km 56,9
 m 2012

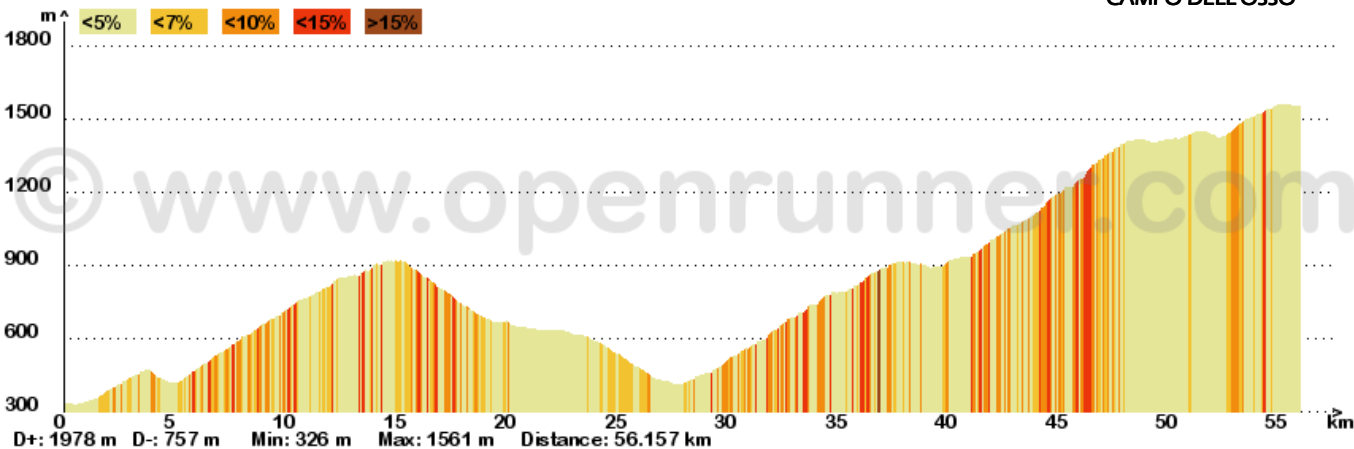


A1, Elite
 A2

ARSOLI

[Arsoli-Jenne - Livata]

CAMPO DELL'OSSO



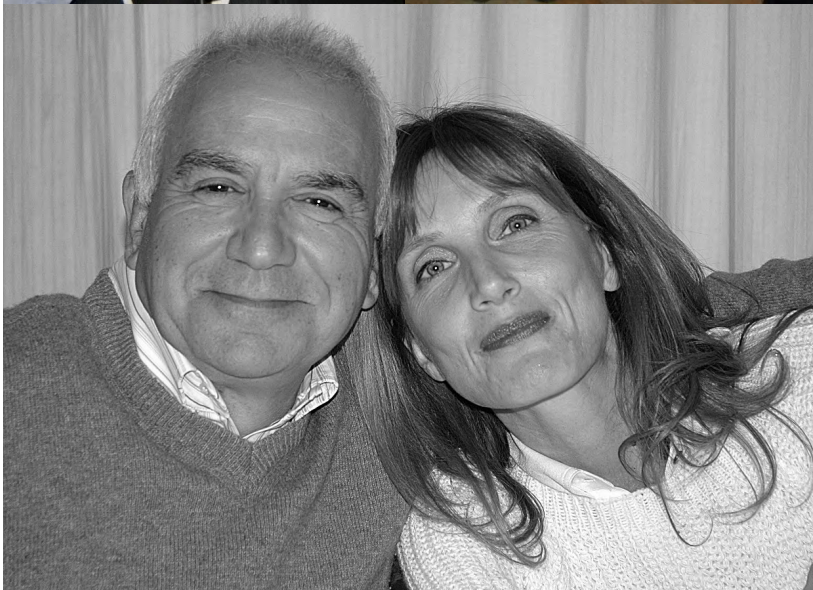
Ovviamente, come si può notare nella mappa, il nostro buon Angelo ha disegnato in verde il percorso alternativo per gli A2, meno duro per categoria.

CLASSIFICA: le tre tappe in questione assegneranno regolarmente i punti per il Gioco Turbike e, IN PIU' (è bene sottolinearlo) conterranno ai fini di una

classifica a tempo parallela, sempre per categoria. La classifica generale sarà data quindi dalla somma dei tempi conseguiti nelle tre tappe. Vincitore del "3T" sarà il Turbiker che avrà conseguito il tempo più basso al termine delle 3 tappe. N.B.: In caso di assenza ad una delle "3T" il

corridore si vedrà assegnato in classifica generale il tempo dell'ultimo della sua categoria maggiorato di un minuto (come al Fantagiò). PASSISTI, SCALATORI E...TAPASCIONI, ce n'è per tutti quindi... **"Forza e coraggio...che dopo Aprile viene Maggio!!!"**

Scatti matti



Separati dalla nascita

